

Ce DREX s'adresse particulièrement aux COS de niveau GOC 3 / GOC 4 non spécialistes animaliers, ainsi qu'aux chefs de salle et officiers CODIS.

Le document est organisé sous forme d'annexes :

- annexe 1 : accident de transports d'animaux – liste de DTA,
- annexe 2 : animaux sauvages et de cirque – connaissance du phénomène et liste de DTA,
- annexe 3 : cahier sanitaire,
- annexe 4 : oiseaux.

### **Annexe 1 : accident de transports d'animaux – liste de DTA**

- **les différentes problématiques potentielles :**

- accidents de transport de toute nature (routier, ferroviaire, fluvial...),
- les principaux types d'animaux susceptibles d'être rencontrés :
  - bovins,
  - cochons,
  - moutons,
  - équins,
  - animaux de cirque,
  - ...

- **liste non exhaustive des différentes tâches à accomplir (DTA)**

- **COS**

- coordonner les différents intervenants :
  - vétérinaires,
  - grutiers,
  - « maquignons »,
  - SP, équipes spécialisées,
  - Douanes (le cas échéant),
  - DDPP (ex DSV, le cas échéant),
  - Police ou Gie,
  - Syndicat de transporteurs (le cas échéant),
- récupérer le cahier sanitaire en fin d'intervention,

- **PC de colonne – officier moyens**

- Trouver un ou plusieurs parcs pour stocker les animaux valides en attente d'évacuation,
- Faire le recensement des moyens à demander au CODIS (bétaillères, abattoirs, vétérinaires, équarrissage...),

- **CT animalier**

- faire rassembler les animaux qui se trouvent en liberté sur la route,
- les parquer dans un pré ou faire un parc de fortune,
- animal isolé récalcitrant : essayer de l'attirer avec un seau de croquettes,
- Extraire les animaux encore dans le véhicule ou la remorque,
- Coordonner les actions de desincarcération entre les équipes secours routier et FOS IAC,
- Mettre en œuvre des techniques spécifiques de capture ou télécapture ou de relevage.

- **Vétérinaire**

- s'assurer que le travail se fait dans les règles de l'art (attention aux transports sous douane),
- désigner les bêtes à abattre,
- signer le cahier sanitaire en fin d'intervention et le remettre au COS,

- SSSM
  - assurer le soutien santé des intervenants.

- **particularismes liés à certaines situations**

Source : guide des interventions animalières – Dr vétérinaire Florence MAY – 1988

Situation	Conduite à tenir
Camion transportant des animaux vivants bloqué sur route ou autoroute	<ul style="list-style-type: none"> <li>- apporter de l'eau sur place,</li> <li>- gros animaux (vaches, veaux) : on peut les abreuver dans les camions,</li> <li>- porcs, moutons : obligatoirement les sortir des camions pour les abreuver.</li> </ul>
Bovin en liberté sur une route, une autoroute ou une voie ferrée	<ul style="list-style-type: none"> <li>- faire arrêter la circulation en amont et en aval suffisamment loin de l'animal (30 m),</li> <li>- ne pas l'exciter inutilement, surtout s'il faut le tirer au fusil hypodermique,</li> <li>- ne pas le cerner de trop près car il risque de charger,</li> <li>- intervenir avec le plus grand calme ; laisser opérer le vétérinaire et l'équipe animalière,</li> <li>- s'il y a plusieurs animaux en divagation :               <ul style="list-style-type: none"> <li>- essayer de les maintenir groupés en agissant à distance sans les affoler,</li> <li>- penser à agiter le seau de croquettes pour les attirer.</li> </ul> </li> </ul>
Taureau (ou bovin) en divagation dans un lieu public ou chez un particulier	<ul style="list-style-type: none"> <li>- un taureau est un animal excessivement dangereux,</li> <li>- les lieux doivent être évacués,</li> <li>- ne pas intervenir à la légère ; surtout, ne pas exciter l'animal,</li> <li>- essayer de la maintenir au même endroit, au calme, en attendant le tir hypodermique.</li> </ul>
Bovin tombé dans une piscine	<ul style="list-style-type: none"> <li>- pour soulager l'animal (qui s'épuise à nager), attacher la tête du bovin (licol) et le maintenir hors de l'eau par la tête et par la queue,</li> <li>- pomper l'eau jusqu'à ce que l'animal ait pied,</li> <li>- passer les sangles,</li> <li>- le treuiller.</li> </ul>
Bovin ayant glissé dans un trou	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ne pas se précipiter : si l'animal n'est pas blessé, il peut attendre quelques heures,</li> <li>- s'il fait froid, le couvrir, lui donner du café,</li> <li>- bien mesurer les risques : ne pas risquer de vie humaine pour un animal.</li> </ul>
Cadavres d'animaux	<ul style="list-style-type: none"> <li>- accessible en VLHR :               <ul style="list-style-type: none"> <li>- le sangler puis le treuiller jusqu'à une route carrossable,</li> <li>- prise en charge par propriétaire,</li> </ul> </li> <li>- inaccessible en VLHR :               <ul style="list-style-type: none"> <li>- demande d'hélico (uniquement si risque de pollution de source d'eau potable),</li> <li>- le propriétaire se charge ensuite de faire venir l'équarisseur.</li> </ul> </li> </ul>
Chauve-souris	<ul style="list-style-type: none"> <li>- contacter les garde-chasse.</li> </ul>

Situation	Conduite à tenir
Cheval accidenté	<ul style="list-style-type: none"> <li>- en attendant le vétérinaire : couvrir le cheval,</li> <li>- faire venir le propriétaire.</li> </ul>
Cheval divagant sur une route, une autoroute ou une voie ferrée	<ul style="list-style-type: none"> <li>- pour approcher du cheval :               <ul style="list-style-type: none"> <li>- pas de gestes brusques,</li> <li>- surtout, ne pas l'affoler,</li> <li>- lui parler doucement pour le calmer,</li> </ul> </li> <li>- pratiquer un tir hypodermique si nécessaire.</li> </ul>
Cheval dans un trou	<ul style="list-style-type: none"> <li>- en attendant le vétérinaire : couvrir le cheval,</li> <li>- faire venir le propriétaire.</li> </ul>
Cheval tombé dans une piscine	<ul style="list-style-type: none"> <li>- aider le cheval en le maintenant hors de l'eau par la crinière et par la queue,</li> <li>- pomper l'eau jusqu'à ce que l'animal ait pied,</li> <li>- adapter les sangles et le treuiller.</li> </ul>
Feu d'étable – feu d'écurie	<ul style="list-style-type: none"> <li>- détacher les animaux et les faire sortir,</li> <li>- bovins :               <ul style="list-style-type: none"> <li>- plusieurs systèmes d'attache existent (connus par les animaliers),</li> <li>- le plus difficile à détacher est le système traditionnel chaîne + mousqueton, à couper pour gagner du temps,</li> </ul> </li> <li>- taurillons, veaux : ces animaux ne sortent jamais. Donc, les faire sortir ne sera pas facile ; le système de logettes va encore entraver les opérations,</li> <li>- moutons : si l'on peut en sortir quelques-uns, les autres suivront,</li> <li>- chevaux : souvent très affolés, ils peuvent avoir des réactions dangereuses,</li> <li>- parquer les animaux pour les empêcher de retourner au feu (réaction presque systématique),</li> <li>- faire le tri des bêtes, en fonction de leur état sanitaire.</li> </ul>

**Annexe 2 – animaux sauvages et de cirque – connaissance du phénomène et liste de DTA**

Source : guide des interventions animalières – Dr vétérinaire Florence MAY – 1988

<b>Animal</b>	<b>A savoir</b>	<b>Moyen de capture</b>
Eléphant	Un éléphant furieux est certainement l'animal le plus dangereux : il détruit tout sur son passage et est très intelligent.	Seul moyen de capture : le fusil hypodermique (ne surtout pas utiliser un fusil de chasse qui ne va pas le tuer mais l'exciter).
Lion, tigre	Animal qui va fuir, donc très difficile à cerner. Peut rester 10 jours sans manger. Très dangereux.	
Hippopotame	Mord, attaque et court très vite. Très dangereux.	Fusil hypodermique
Girafe	Moins agressive mais dangereuse par ses coups de pied (antérieurs) et ses coups de tête.	
Singes	Tous les singes mordent. Les grands singes (ex. : chimpanzés) sont très dangereux.	Moyen de contention efficace : le jet d'eau (ou la lance à incendie pour les gros spécimens)
Autruche	Ses pattes sont très dangereuses, son bec ne l'est pas.	Ne pas essayer de l'attraper mais la diriger et la pousser à l'aide de grands panneaux de bois servant de bouclier.
Bison	Incontrôlable, fonce droit devant lui.	
Dromadaire	Mord.	
Renard	Principal vecteur de la rage en France. Un renard enragé perd son instinct de conservation et se rapproche des habitations et des hommes. Tout renard qui ne fuit pas devant l'homme est donc suspect.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ne jamais toucher un renard (il est porteur d'un parasite : le ténia échinocoque),</li> <li>- brûler le carton dans lequel il aura séjourné,</li> <li>- si pas de contamination humaine : chasser le renard avec un bâton ou le faire abattre par un chasseur habilité à tirer les nuisibles,</li> <li>- si contamination humaine (morsure) : <ul style="list-style-type: none"> <li>- récupérer le renard dans un carton,</li> <li>- avertir les services vétérinaire et/ou le vétérinaire SP,</li> <li>- laver la plaie de la personne à l'eau et au savon,</li> <li>- l'envoyer chez le médecin.</li> </ul> </li> </ul>
Scorpion	Il existe, sous nos latitudes, des scorpions noirs, de 2 cm de long environ, parfaitement inoffensifs.	Faire intervenir l'équipe animalière pour tout scorpion de taille supérieure à 3 cm.



**Annexe 4 : oiseaux**• **capture**

En l'absence d'épuisette, une couverture est plus efficace qu'un filet (l'animal sera dans l'obscurité, donc son stress va diminuer),

<b>Espèce</b>	<b>Grands échassiers</b> (hérons, butors, cygnes)	<b>Perroquets</b>	<b>Rapaces</b>	<b>Cygnes</b>
<b>Dangers</b>	Bec (utilisé comme un poignard en direction des yeux)	Bec (adapté au broyage des graines, il dispose d'une force phénoménale)	Serres (peuvent provoquer des plaies profondes)	Ailes (un coup porté par le battement d'aile peut provoquer un traumatisme très violent)
<b>Effectif minimum</b>	1 SP	1 SP	1 SP	2 SP
<b>EPI</b>	Protection oculaire (obligatoire)	Gants de déblai (obligatoire)	Gants de déblai (obligatoire)	Gants de déblai (conseillé)
<b>Matériel de capture</b>	Epuisette ou couverture / alèse	Epuisette ou couverture / alèse	Epuisette ou couverture / alèse	Epuisette ou couverture / alèse
<b>Matériel de transport</b>	Fût + alèse	Fût	Fût	Fût
<b>Contention</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- placer l'épuisette sur l'animal,</li> <li>- saisir l'arrière de la tête et ne plus la lâcher,</li> <li>- rabattre les ailes et les pattes, puis enrouler l'alèse autour de l'animal sans lâcher la tête,</li> <li>- placer l'animal emmailloté dans le fût,</li> <li>- fermer le fût.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- placer l'épuisette sur l'animal,</li> <li>- saisir l'arrière de la tête et ne plus la lâcher,</li> <li>- placer l'animal dans le fût,</li> <li>- fermer le fût.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- placer l'épuisette sur l'animal,</li> <li>- plaquer l'animal au sol,</li> <li>- tout en maintenant l'appui, rabattre les pattes, les tenir et ne plus les lâcher,</li> <li>- rabattre les ailes,</li> <li>- placer l'animal dans le fût,</li> <li>- fermer le fût.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- si possible, contourner le cygne et le presser contre un obstacle (haie, clôture...),</li> <li>- l'empêcher de se précipiter dans l'eau,</li> <li>- placer l'épuisette sur l'animal,</li> <li>- un équipier plaque l'animal au sol, rabat les ailes et les maintient contre le corps de l'animal,</li> <li>- l'autre équipier lui tient le cou,</li> <li>- placer l'animal dans le fût,</li> <li>- fermer le fût.</li> </ul>
<b>Observations</b>	Transporter l'animal dans un fût fixé horizontalement (position couchée)			Dans le fût, le cygne ne peut pas s'envoler ni se blesser.

- **transport :**

- privilégier les fûts à paroi lisse,
- les fûts doivent être préalablement percés de petits trous (circulation de l'air),
- proscrire les caisses grillagées (les oiseaux s'y prennent les ailes),
- pour les échassiers, maintenir le fût en position horizontale, l'animal devant être emballé dans une couverture ou une alèse pour éviter qu'il ne se blesse.